



Regulamin turnieju koszykówki ulicznej dla chłopców PSR STREETBALL 2017

- 1. Organizator** – Pomorskie Szkoły Rzemiosł w Gdańsku.
- 2. Data** – **26 maja 2017 (piątek)**, godz. **10.00** rozpoczęcie turnieju, od godz. 9.30 rozgrzewka i weryfikacja drużyn.
- 3. Miejsce** – boisko wielofunkcyjne na terenie Pomorskich Szkół Rzemiosł ul. Sobieskiego 90 w Gdańsku.
Uwaga!!! W przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych zawody mogą zostać odwołane
- 4. Boisko** – 4 boiska o sztucznej nawierzchni, rozmiar 15x10m,
- 5. Piłka** – rozmiar 7
- 6. Kosz** – zawieszony na wysokości 3,05m.
- 7. Wpisowe** – udział jest **bezpłatny**.
- 8. Uczestnicy** – zespoły 3-osobowe + 2 rezerwowych
- 9. Ilość drużyn** – max 20 (jedna szkoła może zgłosić max 2 drużyny)
- 10. Zgłoszenia – elektronicznie:** do 19 maja - poprzez wypełnienie przez nauczyciela zamieszczonego na naszej stronie internetowej (www.psr.gda.pl) **formularza zgłoszeniowego** i przesłanie go na adres: psr@psr.gda.pl/fax: 58 344 00 90

lub dostarczenie **bezpośrednio do siedziby szkoły** (portiernia/bezpośrednio nauczyciele w-f).

Kontakt telefoniczny: szkoła 58 344 00 90

lub nauczyciele w-f: 509 977 288, 739 021 587

11. Każdy zawodnik powinien posiadać na miejscu zawodów dokument potwierdzający tożsamość. Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, pytania, kwestie sporne, itp.) dopełnia w imieniu drużyny nauczyciel danej szkoły.

12. Czas gry – 10 minut bez zatrzymywania lub do zdobycia przez jedną z drużyn 15 pkt. Jeśli wywołana na boisko drużyna nie zgłosi się do 2 minut na swój mecz, sędzia przyznaje walkowera drużynie przeciwnej (6:0). W przypadku remisu zespoły wykonują rzuty osobiste (do „nagłej śmierci”, czyli pierwszego nietrafionego rzutu przez zespół). Drużynom rozgrywającym mecz przysługuje na boisku, które mają wyznaczone do gry 2 minuty rozgrzewki.

13. Drużyna – składa się z 3 zawodników + 2 rezerwowych, każda gra musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych. Możliwe jest zastąpienie zawodnika zgłoszonego wcześniej do turnieju. Zamianę taką należy zgłosić w biurze zawodów.

14. Rozpoczęcie gry – o tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie (np. rzut monetą) przez sędziego prowadzącego zawody.

15. Gra – mecze rozgrywane na jeden kosz, na boisku występuje 3 zawodników. Punktacja: kosz wewnątrz obszaru 6,75 m drużyna uzyskuje 1 punkt, kosz zdobyty zza linii 6,75 m – 2 punkty. Za faul przy rzucie do kosza za 1 punkt wykonuje się 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt, za faul przy rzucie do kosza za 2 punkty wykonuje się 1 rzut wolny punktowany za 1 punkt, za faul przy rzucie celnym za 1 bądź za 2 punkty wykonuje się dodatkowo 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt. Drużyna, która jest w posiadaniu piłki ma „niepisane” 24 sek. na wykonanie rzutu do kosza. Niewykonanie w tym czasie rzutu będzie karane utratą piłki. Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Jest ona zobowiązana w całości do wyjścia poza obręb pola 6,75 m od kosza. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika, itp. Jedynym przypadkiem, gdy drużyna nie musi wychodzić poza obręb pola 6,75 m jest przechwyt. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona. Zabronione jest wieszanie się na obręczy. Każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 30-sekundowy czas w trakcie meczu. Złośliwe faule zauważone przez sędziego są karane rzutem osobistym za 1 pkt. i stratą posiadania piłki. Dwa złośliwe faule jednego zawodnika powodują wykluczenie z danego meczu. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.

POMORSKIE SZKOŁY RZEMIOSŁ

Technikum nr 1 | Zasadnicza Szkoła Zawodowa nr 1

80-216 Gdańsk, ul. Sobieskiego 90 tel./fax (58) 341 22 01, www.psr.gda.pl, psr@psr.gda.pl

16. Sędziowie - w meczu bierze udział sędzia, który prowadzi cały mecz i podejmuje decyzje

w sytuacjach spornych. Rola sędziego: identyfikacja graczy przed meczem, losowanie i rozpoczęcie gier, odmierzenie czasu czystej gry, notowanie zdobytych punktów i wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny, podanie wyniku meczu i nazwy zwycięskiej drużyny do biura zawodów. Kapitan drużyny jest upoważniony jako jedyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów, jednak zawsze sędzia wydaje werdykt ostateczny.

17. Dyskwalifikacja - organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużynę w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego - obserwatora.

18. Nagrody – dla zawodników najlepszych 3 drużyn

19. Stroje – w miarę możliwości jednolite. W przypadku braku jednolitych bądź posiadania podobnych strojów drużyna wyznaczona przez sędziego zakłada koszulki zastępcze (lejbiki).

20. Konkurs dodatkowy – podczas trwania turnieju odbędzie się konkurs rzutu za 3 punkty. Do konkursu mogą zgłaszać się zawodnicy biorący udział w turnieju. Konkurs odbędzie się po ogłoszonych wcześniej przez organizatora zapisach (bezpośrednio przed ich rozegraniem zapisy będą zapowiadane).

Konkurs rzutów za 3 punkty: każdy zawodnik wykonuje rzuty w ciągu 30 sekund z dowolnej pozycji z za linii 6,75. W przypadku dogrywki (taka sama liczba celnych rzutów) uczestnicy dogrywki rzucają po 1 dodatkowym rzucie ze środka boiska. Obowiązuje tu już zasada „nagłej śmierci”.

21. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu przed rozpoczęciem turnieju.

21. Postanowienia końcowe - Wszyscy zawodnicy uczestniczą w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udział w zawodach wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała oraz urazów fizycznych, w tym śmierci. Przekazanie organizatorowi podpisanej karty zgłoszenia oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres oraz stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w imprezie i dobrowolnie zdecydował się podjąć to

POMORSKIE SZKOŁY RZEMIOSŁ

Technikum nr 1 | Zasadnicza Szkoła Zawodowa nr 1
80-216 Gdańsk, ul. Sobieskiego 90 tel./fax (58) 341 22 01, www.psr.gda.pl, psr@psr.gda.pl

ryzyko biorąc w niej udział na własną odpowiedzialność. Zgłoszenie się do turnieju oznacza, że zawodnik zapoznał się też z regulaminem, akceptuje go i zobowiązuje się do jego przestrzegania, a także wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku. Organizator zapewnia podczas zawodów opiekę medyczną pierwszego kontaktu, która mieścić się będzie w szkole. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry lub innych elementów wyposażenia boiska niezgodnie z regulaminem. Odpłatność za zniszczenie zostanie ustalona po wycenie niezależnego rzeczoznawcy. Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada, nie ponosi także odpowiedzialności za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora. W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

Organizator
Nauczyciele w-f
Pomorskich Szkół Rzemiosł